



**PUERTO VALLARTA**  
Gobierno Municipal 2018-2021



**C.C. INTEGRANTES DE LA COMISIONES  
EDILICIAS PERMANENTES DE GOBERNACIÓN,  
REGLAMENTOS Y PUNTOS CONSTITUCIONALES,  
MEDIO AMBIENTE E INSPECCIÓN  
P R E S E N T E S**

Por este conducto me permito convocarle a la **Sesión de la COMISIÓN DE GOBERNACIÓN en coadyuvancia con las COMISIONES DE REGLAMENTOS Y PUNTOS CONSTITUCIONALES, MEDIO AMBIENTE E INSPECCIÓN** que tendrá verificativo a las **9:00 nueve horas del día miércoles 26 veintiséis de Febrero del año 2020 dos mil veinte**, a celebrarse en el Salón de Sesiones del Ayuntamiento ubicado en la Presidencia Municipal, al tenor de lo dispuesto por los artículos 27, 49 fracción II y 50 fracción VIII de la Ley del Gobierno y la Administración Pública Municipal del Estado de Jalisco, en correlación con los diversos 47 fracción III, VII, IX y XV; 49, 52, 56, 58, 64 y 76 fracción I del Reglamento Orgánico del Gobierno y la Administración Pública del Municipio de Puerto Vallarta, Jalisco; proponiendo para regirla el siguiente Orden del Día:

**ORDEN DEL DÍA**

1. Lista de Asistencia y en su caso, declaración de Quórum Legal.
2. Aprobación de Orden del Día.
3. Propuesta de dictaminación de los asuntos turnados

COMISIONES	ASUNTO
Reglamentos y Puntos Constitucionales, Medio Ambiente, Inspección e Inspección.	Iniciativa de Ordenamiento Municipal, presentada por la entonces regidora C. Bellani Fong Patiño, a efecto de que se turne a las Comisiones Edilicias correspondientes, el análisis de los ordenamientos municipales que correspondan para su armonización con la legislación estatal vigente, que regula los niveles de sonido, así como la emisión de energía térmica, lumínica y de olores que son permitidos de acuerdo a la regulación estatal.

4. Asuntos Generales.
5. Cierre de la Sesión.

**ATENTAMENTE**  
**PUERTO VALLARTA, JALISCO, A 21 DE FEBRERO 2020.**

**ING. ARTURO DÁVALOS PEÑA**  
**PRESIDENTE DE LA COMISIÓN EDILICIA DE GOBERNACIÓN**



C.c.p.- Archivo.  
C.c.p.- Unidad de Transparencia y Acceso a la Información

