



DEPENDENCIA: SALA DE EGIDORES "A"
 OFICIO No. SR. 066/2016
 ASUNTO: CONVOCATORIA A SESIÓN DE LA COMISIÓN
 DE REGLAMENTOS Y PUNTOS CONSTITUCIONALES.

El Puerto
 Que Queremos

Calle Independencia #123,
 col. Centro, C.P. 48300

01(422)22 12500 / 1283 000

arturo.davalos@puertovallarta.gob.mx

puertovallarta.gob.mx

Handwritten notes: Susana, Paco S, Gonzalo
 Stamp: COMISIÓN DE REGLAMENTOS Y PUNTOS CONSTITUCIONALES, SALA DE EGIDORES, 11 MAR. 2016, 09:28, PUERTO VALLARTA, JALISCO

C. MARTHA SUSANA RODRÍGUEZ MEJÍA

LIC. PAULA CELINA LOMELÍ RAMÍREZ

DR. JOSÉ FRANCISCO SÁNCHEZ PEÑA

LIC. JUAN GONZALO GUZMAN DELGADO

LIC. ANDRES GONZÁLEZ PALOMERA
 REGIDORES INTEGRANTES DE LA COMISIÓN EDILICIA
 DE REGLAMENTOS Y PUNTOS CONSTITUCIONALES.
 PRESENTE.

Sirva la presente para enviarles un cordial saludo y a su vez convocarles a la sesión de la Comisión Edilicia Permanente de Reglamentos y Puntos Constitucionales, que tendrá verificativo el próximo **Jueves 17 de Marzo 2016**, a las **10:00 horas** misma que se llevará a cabo en el Salón Cabildo de la Presidencia Municipal, al tenor de lo dispuesto por los artículos 27, 49 fracción XI y 50 fracción VIII, de la Ley del Gobierno y la Administración Pública Municipal del Estado de Jalisco; en correlación con los diversos 47 fracción XVIII, 49,67 y 76 fracción I del Reglamento Orgánico del Gobierno y la Administración Pública del Municipio de Puerto Vallarta, Jalisco, proponiendo para regirla el siguiente Orden del Día:

ORDEN DEL DIA

- 1.- Lista de Asistencia y en su caso aprobación del quórum legal.
- 2.- Aprobación del Orden del día.
- 3.- Lectura y aprobación del acta anterior.
- 4.- Estudio, debate y en su caso dictamen de diversas iniciativas.
- 5.- Asuntos generales.
- 6.- Cierre de la sesión.

ATENTAMENTE.

PUERTO VALLARTA, JAL., A 10 DE MARZO 2016.

Handwritten signature of Eduardo Manuel Martínez Martínez

LIC. EDUARDO MANUEL MARTINEZ MARTINEZ
REGIDOR, PRESIDENTE DE LA COMISIÓN EDILICIA
DE REGLAMENTOS Y PUNTOS CONSTITUCIONALES

PUERTO VALLARTA, JAL.

EMMM/lfm
 C.c.p. archivo

