

**MUNICIPIO DE PUERTO VALLARTA**  
**Estado Analítico del Ejercicio del Presupuesto de Egresos Detallado - LDF**  
**Clasificación de Servicios Personales por Categoría**  
**Del 1 de Enero al 30 de Septiembre de 2020 (b)**  
**(PESOS)**

Concepto (c)	Egresos					Subejercicio (e)
	Aprobado (d)	Ampliaciones/ (Reducciones)	Modificado	Devengado	Pagado	
<b>I. Gasto No Etiquetado (I=A+B+C+D+E+F)</b>	<b>579,515,648</b>	<b>36,724,646</b>	<b>616,240,294</b>	<b>615,040,902</b>	<b>529,966,911</b>	<b>1,199,392</b>
A. Personal Administrativo y de Servicio Público	<b>538,900,047</b>	<b>16,801,961</b>	555,702,008	<b>554,504,613</b>	<b>496,008,678</b>	1,197,395
B. Magisterio			0			0
C. Servicios de Salud (C=c1+c2)	0	0	0	0	0	0
c1) Personal Administrativo			0			0
c2) Personal Médico, Paramédico y afin			0			0
D. Seguridad Pública	<b>40,615,601</b>	<b>19,922,685</b>	60,538,286	<b>60,536,288</b>	<b>33,958,232</b>	1,998
E. Gastos asociados a la implementación de nuevas leyes federales o reformas a las mismas (E = e1 + e2)	0	0	0	0	0	0
e1) Nombre del Programa o Ley 1			0			0
e2) Nombre del Programa o Ley 2			0			0
F. Sentencias laborales definitivas			0			0
<b>II. Gasto Etiquetado (II=A+B+C+D+E+F)</b>	<b>122,061,530</b>	<b>42,993,228</b>	<b>165,054,758</b>	<b>165,054,758</b>	<b>165,054,758</b>	<b>0</b>
A. Personal Administrativo y de Servicio Público			0			0
B. Magisterio			0			0
C. Servicios de Salud (C=c1+c2)	0	0	0	0	0	0
c1) Personal Administrativo			0			0
c2) Personal Médico, Paramédico y afin			0			0
D. Seguridad Pública	<b>122,061,530</b>	<b>42,993,228.37</b>	165,054,758	<b>165,054,758</b>	<b>165,054,758</b>	0
E. Gastos asociados a la implementación de nuevas leyes federales o reformas a las mismas (E = e1 + e2)	0	0	0	0	0	0
e1) Nombre del Programa o Ley 1			0			0
e2) Nombre del Programa o Ley 2			0			0
F. Sentencias laborales definitivas			0			0
<b>III. Total del Gasto en Servicios Personales (III = I + II)</b>	<b>701,577,178</b>	<b>79,717,874</b>	<b>781,295,052</b>	<b>780,095,660</b>	<b>695,021,669</b>	<b>1,199,393</b>